F.I.Tri. Gare Manuale dell'utente Rev. 1.00.011 del 21.04.2011





Programma per la gestione gare F.I.Tri.

Versione 2.25.x

Copyright 1994,2011 **ArtWare[®].** Tutti i diritti riservati ArtWare Srl 🗇 Via Laveroni, 29 14100 Asti 🏯 0141-538751 Fax 0141-437466 Sito Internet www.artware.it

Benvenuti

Questa sezione introduttiva del Manuale dell'utente di F.I.Tri. gestione gare Triathlon (di seguito Gare) fornisce delle informazioni preliminari che consentiranno di utilizzare il software nel modo più efficiente e corretto. In questa sezione vengono infatti fornite le indicazioni su come utilizzare le procedure e reperire le istruzioni mentre si lavora con il software. La sezione definisce inoltre le convenzioni tipografiche utilizzate in questo manuale.

Se di dispone di una precedente versione del software di gestione gare

La versione 2.2x è incompatibile con le precedenti. Si consiglia di richiedere presso la segreteria della F.I.Tri. l'ultima versione del programma o di scaricarla direttamente dalla BBS della F.I.Tri.

Informazioni sulla documentazione del software di gestione gare

La documentazione di F.I.Tri. Gare versione 2.2x include il *Manuale dell'utente* e la *Guida in linea* che viene copiata sul disco rigido durante l'installazione. Le seguenti pagine illustrano il contenuto del *Manuale dell'utente* di F.I.Tri. Gare e definiscono i termini fondamentali che verranno riscontrati nell'ambiente di lavoro

Premesse

Le informazioni fornite nella documentazione presuppongono che:

- Windows si riferisca a Microsoft[®] Windows[™] versione 3.1 o successiva
- MS-DOS si riferisca a Microsoft[®] MS-DOS[®] versione 5.0 o successiva
- PkZip[®] e PkunZip[®] si riferiscano alle utility di compressione e decompressione della PkWare Inc.. Altre utility similari compatibili con lo standard ZIP sono utilizzabili.
- F.I.Tri. Gare sia stato installato sul sistema. Per informazioni relative all'installazione, consultare il capitolo 1 "Come installare F.I.Tri. Gare"
- Sia installato il mouse.

Convenzioni

Per facilitare la localizzazione e l'individuazione delle informazioni il *Manuale dell'utente* di F.I.Tri. Gare fa uso di particolari convenzioni tipografiche, di alcune formattazioni del testo standard e di una particolare terminologia. Segue una descrizione di tali convenzioni.

Convenzioni tipografiche

Il manuale dell'utente fa uso delle seguenti convenzioni tipografiche

| Stile | Rappresenta | | | |
|--------------------|---|--|--|--|
| Corsivo | Qualsiasi voce che deve essere digitata esattamente come viene | | | |
| | visualizzata. Se ad esempio viene richiesto di digitare triath | | | |
| | tutti i caratteri in corsivo dovranno essere digitati esattamente | | | |
| | come sono stampati nel manuale. | | | |
| Corsivo | Le parole in corsivo indicano che devono essere fornite delle | | | |
| | informazioni. Se ad esempio viene richiesto di digitare | | | |
| | percorso, dovrà essere digitato il nome vero di un percorso, | | | |
| | come A:\ anziché il parametro in corsivo. I termini che sono | | | |
| | introdotti per la prima volta appaiono sempre in corsivo e sono | | | |
| | seguiti da una spiegazione | | | |
| MAIUSCOLO | Nomi di directory, nomi di file ed acronimi | | | |
| MAIUSCOLETTO | I nomi di tasti presenti sulla tastiera (ad esempio CTRL, ESC, O | | | |
| | INS) | | | |
| Iniziali maiuscole | Voci di menu, nomi di comandi, nomi dei campi di | | | |
| o grassetto | inserimento e delle finestre di dialogo (ad esempio menu | | | |
| | Archivio, comando Inserisci, campo Nome o finestra di | | | |
| | dialogo Salva | | | |
| | | | | |

Convenzioni della tastiera

La combinazione e le sequenze di tasti appaiono in questo formato.

| Formato | Significato |
|----------------|---|
| tasto1+tasto2 | Un segno più (+) tra i nomi dei tasti indica che i due tasti devono essere premuti contemporaneamente. Premere ad esempio CTRL+INVIO significa tener premuto CTRL mentre si preme INVIO. Rilasciare quindi entrambi i tasti. |
| tasto1, tasto2 | Una virgola (,) tra i nomi dei tasti indica che i tasti vanno premuti in sequenza. Premere ad esempio ALT,A significa premere e rilasciare il tasto ALT, quindi premere e rilasciare il tasto A. |

Nozioni fondamentali

In tutte le anagrafiche del programma, dalla anagrafica iscritti, a quella delle società o quella dei tesserati etc. il funzionamento delle funzioni principali avviene sempre nello stesso modo e con gli stessi *tasti acceleratori* (Per tasti acceleratori si intendono quei tasti che compaiono a fianco delle voci di menu che attivano la voce di menu senza aprirlo o i le lettere evidenziate nei menu o nelle maschere di inserimento che si attivano rispettivamente con la pressione combinata del tasto ALT + *lettera evidenziata*)

Es.

Il menu <u>G</u>estione viene attivato con il tasto ALT+G;

Alla voce **Iscritti** vi si accede con la pressione del tasto I;

In maschera di gestione gara al campo <u>G</u>iudice Arbitro vi si può accedere velocemente con la pressione del tasto ALT+G

Nel menu iscritti è possibile effettuare un inserimento scegliendo dal menu **Archivio** la voce **Inserisci** o semplicemente battendo INS nella tastiera.

| Funzione | Accelerat. | Azione |
|-------------------------|--------------|---|
| Inserimento Modifica | INS INVIO | Effettua un inserimento relativo all'anagrafica in uso Modifica i dati relativi al <i>record</i> (per record si intende ogni informazione registrata su disco e strutturata con un certo criterio) evidenziato nella <i>finestra archivio</i> (per finestra archivio si intende |
| Elimina | CANC | Cancella il record visualizzato a video) |
| | CANC 52 | Effettue une ricerce immediate accorde le viste in |
| Riceica | FZ | uso; per ricerca immediata se condo la vista in uso; per ricerca immediata si intende una ricerca nella quale digitando i primi caratteri viene visualizzato il primo nome che inizia con i caratteri inseriti. |
| Ricerca | F3 | Effettua una ricerca nella colonna evidenziata nella |
| parziale | | finestra archivio, se per esempio si vuole cercare la società S.S. Lazio Tri. Bisogna posizionarsi nella colonna della ragione sociale, premere F3 e digitare <i>Lazio</i> , verranno visualizzate tutte le società che contengono la scritta Lazio. |
| Continua la ricerca | F4 | Continua la ricerca parziale dall'ultimo record trovato verso la fine dell'archivio. Se, sempre nell'esempio di prima, la società trovata non era quella cercata, con F4 si procede con il record successivo e cosi' via. |
| Selezione | CTRL+INVIO | Viene selezionato il record evidenziato nella finestra corrente; tipico esempio l'inserimento di un atleta in anagrafica di gara selezionandolo dall'elenco dei tesserati. |
| Legenda | CTRL+L | Visualizza una maschera con la descrizione dei |
| colori | | colori utilizzati nella finestra archivio. |

| Le funzioni | più comuni r | nel programma | sono le seguenti: |
|-------------|--------------|---------------|-------------------|
| Le runzioni | più comuni | for programmu | sono ie seguenti. |

Capitolo 1: Come installare F.I.Tri. Gare

Requisiti:

Per un normale utilizzo del programma è richiesto almeno un : Computer 486 Dx 33 o superiore;
4Mb di RAM;
Hd con 3 Mb di spazio libero per installazione+1Mb per il funzionamento;
MS-DOS Ver. 4.01 o successive;
Stampante compatibile con il programma.

E' comunque consigliato almeno un 486 o superiore con 8Mb di RAM per un corretto e ottimale funzionamento del programma.

Installazione da file scaricato dalla BBS F.I.Tri. (ZIP)

Se è stato scaricato il file compresso DGARA.ZIP contenente tutti i files per la gestione della gara F.I.Tri. è necessario decomprimerlo con l'apposita utility di decompressione che si può scaricare direttamente dalla BBS stessa. E' necessario disporre di un dischetto vuoto da $3^{\prime\prime}/_2$ da 1.44 Mb. formattato. Bisogna posizionarsi dove sono stati salvati il file di gestione gara e l'utility di decompressione *PKUNZIP.EXE*. La sintassi corretta per la decompressione è la seguente:

PKUNZIP -d DGARA.ZIP A:

Una volta terminata la decompressione si può procedere con l'installazione del programma come descritto nel punto seguente.

Installazione da file scaricato dal sito internet (EXE)

Se è stato scaricato il file compresso autoscompattante DGARA.EXE contenente tutti i files per la gestione della gara F.I.Tri. è sufficiente eseguirlo per procedere alla installazione dei files per la gestione della gara.

NOTA: **In Windows 7** scaricare il programma DGara.Exe sul desktop e tramite il tasto dx del mouse sull'iconda del programma scaricato scegliere "Esegui come amministratore"

Installazione del programma di gestione gare da Floppy:

Per installare il programma è sufficiente inserire il dischetto nel drive A (oppure B), contenente i files del programma, quindi digitare:

A: [invio] (oppure B: [invio]) quindi scrivere: install [invio]

automaticamente verranno copiati tutti i file necessari al programma e i moduli per la stampa.

Importante

Prima di eseguire il programma bisogna assicurarsi che MS-DOS abbia un sufficiente numero di handle per la gestione dei files. Per il corretto funzionamento è necessario impostare un parametro all'interno del file CONFIG.SYS o nel registro di sistema , in base al sistema operativo in uso.

La mancata impostazione del parametro sopra descritto determina il seguente errore **DBFNTX Open Error xxxx (Dos Error 4)** all'avvio del programma.

Funzionamento con Windows 95/98

Per un corretto funzionamento con Windows 95 è preferibile impostare il file di configurazione CONFIG.SYS come segue (si presume che il sistema operativo sia nella direttrice C:\WIN95):

DEVICE=C:\WIN95\HIMEM.SYS DEVICE=C:\WIN95\EMM386.EXE RAM DOS=UMB,HIGH FILESHIGH=100 BUFFERSHIGH=20

SHELL=C:\COMMAND.COM C:\/E:2048 /P Country=039,850,C:\WIN95\COMMAND\country.sys

Altre impostazioni dipendono dal computer in uso e dalle periferiche in esso installate

Funzionamento con Windows Millenium

In Windows Millenium il file Config.Sys è stato integrato nel registro di configurazione di Windows. Ogni sessione di MS-DOS viene considerata come una "macchina virtuale". Per il corretto funzionamento del programma FITRI è necessario procedere come segue:

- Menu Start
- Scegliere Esegui
- Scrivere MSConfig, compare una schermata con diverse schede, scegliere quella SYSTEM.INI
- Aprire la sessione [386enh]
- Aggiungere la voce PerVMFiles =100 (o un valore superiore, se già presente impostare il valore a 100 o superiore)
- Salvare e riavviare.

Funzionamento con Windows 2000/Xp/Vista

In Windows 2000/XP/Vista e Windows 7 il file Config.Sys è stato sostituito dal file Config.Nt, che si può localizzare all'interno della sottocartella System32 di Windows. Per il corretto funzionamento del programma FITRI è necessario procedere come segue:

- Da risorse del computer posizionarsi nella cartella C:\WINNT\SYSTEM32 (a volte anche C:\WINDOWS\SYSTEM32 o C:\W2000\SYSTEM32)
- Aprire il file Config.Nt
- Aggiungere al termine del file o modificare la seguente riga come FILES=100
 - (di base è impostato 40, è valido anche un valore superiore a 100)
- Salvare e riavviare il computer

Funzionamento con Windows 7 (32 bit versione pro o superiore)

Anche in Windows 7 il file Config.Sys è stato sostituito dal file Config.Nt che si può localizzare all'interno della sottocartella System32 di Windows. Per il corretto funzionamento del programma FITRI è necessario procedere come segue:

• Accedere al menù di sistema tramite l'icona di windows 7 in basso a sinistra, scegliere "Tutti i programmi\Accessori\Blocco Note" e **aprirlo come Amministratore** (tasto DX sull'icona del blocco note e scegliere "Apri come Amministratore"), a questo punto aprire il file Config.NT (Menù File\Apri o trascinando il file) dalla cartella specificata in precedenza e applicare la modifica alla voce FILES.

Funzionamento con Windows 7 (64 bit o versioni home) o successive

Per il funzionamento su queste versioni di Windows è necessario installare una macchina virtuale Windows XP 32 bit (sulle versioni Windows 7 PRO 64 bit) oppure una soluzione che permetta di far funzionare programmi a 16bit nativi per il sistema MS-DOS in finestra. DosBox è una di queste utility!

DosBox è scaricabile da: http://sourceforge.net/projects/dosbox/files/dosbox/0.74/DOSBox0.74-win32installer.exe/download

e va installata con i diritti di amministratore (scaricato il programma, tasto dx sull'icona e scegliere "Esegui come amministratore")

Terminata l'installazione del software gare e dell'utility di di aggiornamento FTPTri, eseguire tramite l'icona il programma DosBox. Quando compare Z:\ digitare Z:\mount c c:\ Z:\c: C:\cd triath C:\TRIATH\triath

A questo punto il programma gare fitri è operativo, potete ignorare il messaggio che compare relativo al percorso temporaneo.

Diversamente va modificato il file .conf che potete trovare nel percorso evidenziato nella finestra di avvio



Funzionamento con stampanti USB

Sotto MS-DOS non sono supportate le stampanti con porta USB, per poterle utilizzare è necessario installare una utility che ridirezioni le stampe inviate alla porta LPT1 su quella USB (se la stampante collegata è supportata!)

L'utility è scaricabile all'indirizzo http://risultati.fitri.it/software/install.exe

Tramite l'utility bisogna "agganciare" la stampante corretta mentre dal programma gare bisogna scegliere "Epson Stylus (ESC/P2) su LPT1" come stampante, normalmente le stampanti USB supportate funzionano con questo linguaggio.

In alternativa è possibile effettuare le stampe su TESTO.TXT, apribile con qualsiasi editor di file di testo (notepad.exe) e importare il contenuto su WORD o simili. Il font di caratteri da utilizzare per la corretta impaginazione è il "Courier New", il corpo dipende dalla stampante in uso (da dimensione 10 a scendere)

Capitolo 2: Caricamento del programma

Per caricare il programma è sufficiente scrivere al prompt dei comandi:

TRIATH [invio]

Se il programma è stato appena installato partirà la reindicizzazione degli archivi; questa operazione può richiedere alcuni minuti.

Nel caso sia disponibile un aggiornamento archivi è sufficiente avviare la relativa funzione "*Aggiorna TES/SOC*".

Viene richiesto il percorso degli archivi, se il dischetto si trova nel drive A basta scrivere *A*:\, automaticamente verranno aggiornati.

E' possibile scaricare l'aggiornamento degli archivi con gli ultimi tesseramenti e con il Rank aggiornato scaricando dalla BBS, o richiedendolo via E-Mail, il file *AGGTES.ZIP* e procedendo con l'aggiornamento normalmente.

Gli archivi provenienti dalla F.I.Tri. sono:

| TES.DBF | Archivio tesserati FITRI |
|----------|---|
| SOC.DBF | Archivio società affiliate FITRI |
| CTR.DBF. | Archivio controlli |
| GDIST | Archivio distanze gare |
| BIANCHE | Archivio tessere in bianco acquistate dalle società |
| | • • |

Il programma dispone di una sua guida in linea che si attiva premendo il tasto F1; è consigliabile anche seguire l'aiuto contestuale che viene visualizzato in basso nell'ultima riga visibile nel monitor.

Capitolo 3: Gestione gara

Menu: Attività \ Gestione gare

A differenza delle versioni precedenti, a partire dalla versione 2.01.xx il programma di gestione gare F.I.Tri. è in grado di gestire più gare contemporaneamente anche di tipo diverso e svolte in date diverse.

Modifica inserimento di una gara

Menu Elenco \ Inserisce - Modifica, Tasto INS - INVIO

- Inserimento di una nuova gara da gestire (Menu Elenco\Inserisce, Tasto INS)
- Modifica dei dati di una gara già caricata (Menu Elenco\Modifica, Tasto INVIO)
- Cancellazione di una gara inserita e di tutti gli atleti (Menu Elenco\Elimina, Tasto CANC)

Vediamo ora nel dettaglio come avviene la gestione dei dati di ogni singola gara. La maschera di gestione è suddivisa in schede, la prima con i dati della gara, la seconda con i parametri di cunfigurazione della gara, la terza con i componenti della giuria e la quarta con i dati del medico, dei cronometristi e con le statistiche sulla gara. Per passare da una scheda all'altra si devono usare i tasti PAGSU e PAGGIU, per salvare i dati della gara senza scorrere tutte le schede si può usare il tasto F5. La scheda corrente corrisponde alla linguetta che compare sulla destra. Nella gare di attività giovanile compare una ulteriore scheda con le distanze di ogni singola categoria. In questo <u>caso la classifica da calcolare non sarà quella finale ma per categoria Age-Group e la stampa della classifica dovrà avvenire per categoria, specificando la categoria che si vuole stampare.</u>

| Cod. 000033 Gara Tr.Sprint Rank? No Sigla Manif. 3^ TRIATHLON SPRINT CITTA' DI VIGNOLA Valevole per CAMPIONATO ITALIANO AGE-GROUP Organizzata da VICTORY TRIATHLON MODENA Responsabile in località VIGNOLA (MO) il 07-09-1997 N° batt. 6 Handicap tra le batterie (in sec) 900 | Bt 1 2 3 4 5 | Dist 900 900 900 900 | G A R A |
|---|-----------------------------|----------------------------------|------------------|
| Calcolo del coefficiente garaKMedia350.00Coefficiente garaKf Maschile555.67Maschile.Kf Femminile1446.97Femminile.Disciplineedistanze.NuotoKm0,750Temp. Acqua(C°)0CiclismoKm 20,000CorsaKm5,000 | - 6 | 900 | R I A O |
| Descrizione seconda classifica AMATORI Valida per campionato Age Group? No Pubblicità FEDERAZIONE ITALIANA TRIATHLON Pubblicità | | | |

• Prima scheda: GARA

Quando si gestisce una gara bisogna per prima cosa specificare il tipo di gara che si vuole gestire. Il programma ha già una lista di gare pre-impostate che si svolgono su due/tre frazioni con le distanze previste da regolamento di ogni singola frazione, costanti fisse e tipo di attività (Giovanile, rank, ecc).

L'impostazione del tipo gara è fondamentale in quanto durante il caricamento degli atleti verranno presi in considerazione i punteggi del tipo gara impostato (Sprint / Triathlon / Duathlon) in questa maschera e, se di attività giovanile, presenterà solo gli atleti la categoria è ammessa nelle gare di attività giovanile.

Si devono quindi inserire gli altri dati della gara, come il luogo dove si svolge, l'organizzatore, la data ecc.

Il programma è in grado di gestire le partenze degli atleti in batteria con distacchi variabili. Il distacco della batteria può essere riferito all'inizio della gara (**riferito a 0.00.00**) o alla batteria precedente (es. batterie in piscina). Il tipo di distacco di batteria deve essere sempre impostato prima di inserire i tempi.

Quando viene impostato un numero di batterie maggiore di uno si rende disponibile la voce **Handicap tra le batterie** (**in sec**) dove è possibile impostare il distacco predefinito tra le batterie. E' possibile modificare ogni singolo distacco nell'apposito elenco con i distacchi di batteria. La prima partenza ha distacco nullo. <u>Il distacco della batteria va impostato prima di inserire i tempi degli atleti facenti parte la <u>batteria stessa</u> e può essere impostato anche a gara avviata. Il tempo che viene registrato è già pulito del distacco di batteria (tempo effettivo).</u>

Vanno quindi impostate le distanze gara e le voci di coda. La distanza della frazione in bici è da impostare il più preciso possibile per determinare poi in classifica la velocità in Km/h. Non è possibile modificare le penalità gara, maschile e femminile, in quanto vengono calcolate nella classifica finale se la gara è di Rank. Se non compare niente al termine della gara significa che la gara non era valida per il calcolo della penalità stessa o non era di Rank.

Il programma è in grado di gestire una seconda classifica separata da quella agonisti; è possibile cambiare la dicitura di questa classifica modificando questo parametro (Es. Amatori, Atleti Liguria, militari ecc.). Tale impostazione è relativa alla sola gara in esame. Come valore predefinito viene impostato *Amatori*

• Seconda scheda: PARAMETRI

In questa scheda vengono impostati alcuni parametri della gara che determinano il funzionamento del programma. Vediamoli nel dettaglio

Gara valida come attività internazionale (Vengono gestite le nazioni al posto delle società)

Questo parametro deve essere impostato solo per le gare ETU/ITU; al posto della società di appartenenza viene caricata la nazione di appartenenza dell'atleta

* C.M. AgeGroup

L'attivazione di questo parametro implica che le categorie degli atleti devono essere calcolate in base all'età compiuta al giorno della gara e non riferita all'anno solare di svolgimento. Deve essere attivata solo nel caso dei Campionati Mondiali Age-Group. L'attivazione è subordinata al paramtro precedente.

✤ Prova valida per il campionato Age Group

Questo parametro deve essere abilitato solo se la gara è valida come prova per il campionato AGE-GROUP; se abilitata esclude gli atleti di Elite e gli stranieri dalla classifica per categorie.

* Abilita solo l'inserimento di atleti Allievi/Junior

Questa funzione abilita l'inserimento dei soli atleti delle categorie Allievi e Juniores. Anche l'archivio dei tesserati viene filtrato per le categorie. Va abilitata nelle gare di coppa delle regioni/nazioni. ; Abilitando questo parametro viene attivata la gestione delle squadre come staffette (impostazione squadra come S)

✤ Gestione separata delle categoria JA e JB

Gestisce le categorie Juniores come categorie separate JA e JB; va usata nei campionati individuali Juniores.

✤ Gestione dei tempi a staffetta (Coppa delle Regioni)

Gestisce i tempi a staffetta sul modello della coppa delle regioni. Per impostare le staffette bisogna impostare correttamente i pettorali in sequenza quindi utilizzare la funzione di creazione delle staffette (Max 4 staffette)

✤ Imposta sempre gli atleti delle società > 6000 a stranieri

Se abilitato, gli atleti caricati con codice società superiore a 6000 (quelle create dal programma) vengono automaticamente impostati come stranieri e tale impostazione non è modificabile.

* Inserimento dei tempi come tempi netti

Se abilitato, durante l'inserimento dei tempi è possibile inserire i tempi di ogni singola frazione, senza il distacco di batteria. Normalmente questo parametro viene attivato quando viene caricata una gara già svolta, partendo dalla classifica finale.

✤ Gestione della classifica a squadre

Numero atleti inseribili per singola squadra

Atleti considerati in classifica a squadre maschile

Atleti considerati in classifica a squadre femminile

Parametri per il calcolo della classifica a squadre; sono rispettivamente il numero di atleti massimo inseribili per ogni singola squadra, il numero di atleti considerati per il calcolo della classifica a squadre maschile e femminile

✤ Prova valida come selezione per C.I. a Squadre

Questo parametro deve essere attivato solo nelle gare valide come selezioni per il campionato a squadre. Normalmente le squadre possono essere solo maschili (M) o femminili (F), abilitando questo parametro si ha a disposizione per ogni società un numero di squadre da A a Z.

Somma i tempi nella classifica a squadre

* Considera il tempo della squadra sull'ultimo atleta utile

Gestione del calcolo delle classifiche a squadre sulla somma degli atleti validi per squadra o sull'ultimo atleta utile.

* Quote d'iscrizione alla gara

E' possibile gestire con il programma GARE il pagamento dell'iscrizione alla gara. Tali iscrizioni, da regolamento, possono variare per categoria.

Gestione tempi massimi In face di aviluana

In fase di sviluppo

• Terza scheda: GIURIA

Nella scheda della giuria bisogna impostare i nominativi dei giudici che compongono la giuria; sono distinti tra giudice arbitro, giudice elaboratore, e giudici di settore. Se il giudice è presente nell'elenco dei giudici affiliati allora digitando le prime lettere del nome o premendo F2 è possibile selezionarlo da anagrafica, altrimenti bisogna impostare i dati manualmente. Per la gestione dei giudici di settore, quando si è posizionati nella lista dei giudici bisogna premere INVIO per poterla gestire, quindi utilizzare i soliti tasti di gestione archivi (INS, INVIO, CANC). Per uscire dalla lista premere una volta il tasto ESC, mentre per salvarla e passare alla scheda successiva il tasto F5. Seguire comunque le istruzioni a video se ci fossero dei problemi.

• Quarta scheda: Altro

In questa scheda bisogna inserire i dati del medico, dei cronometristi, i dati relativi ai reclami, l'ora di inizio gara (fondamentale per il calcolo dell'ora di fine gara) e l'ora di rilascio del campo di gara. I dati statistici vengono calcolati in automatico.

• Quinta scheda: Ironkid (solo nelle gare di attività giovanissimi)

In questa scheda si possono inserire le distanze relative alle gare delle singole categorie di attività agonistica. Verranno utilizzate quando si stampa la classifica per categoria, scegliendo l'apposita categoria.

Capitolo 4: Gestione classifica / anagrafica di gara

Menu: Gestione \ Classifica, Tasto CTRL+INVIO

Per poter caricare i dati degli atleti e i tempi, visualizzare o stampare la classifica di una gara bisogna posizionarsi sulla gara scelta e digitare la combinazione CTRL+INVIO. La prima volta che si entra nella gestione della classifica della gara sono attive solo due voci, l'inserimento per singolo atleta o per società. Le voci di menu si attivano o si disattivano a seconda dai dati inseriti, cosi quando avremo inserito degli atleti sarà possibile determinare l'ordine di partenza, stamparlo e caricare i risultati, quando avrò caricato i risultati sarà possibile calcolare e stampare la classifica ma non sarà più possibile modificare l'ordinamento e le batterie in automatico e così via.

Inserimento atleti in lista di partenza

L'inserimento degli atleti può avvenire in due modi diversi dall'elenco atleti partecipanti alla gara:

• Per società: (Menu Archivio \ Ins x Società, Tasto SHIFT+F5)

Viene richiesta la società di appartenenza, quindi vengono proposti solo gli atleti della società selezionata, la selezione si effettua selezionando il nominativo con i tasti CTRL+INVIO, comparirà un SI nella prima colonna che indica la presenza nella gara che si sta gestendo; per ricercare la società si può utilizzare la ricerca immediata, tasto F2, o quella parziale, tasto F3:

Nell'elenco dei tesserati della società, in selezione per la lista di partenza, vi sono alcune funzioni che hanno un valore particolare:

* Inserimento di un atleta non presente in elenco (Menu Elenco\Seleziona, Tasto INS)

Permette di inserire un atleta non presente in archivio, solitamente straniero, senza uscire dall'inserimento per società;

* Elimina (Menu Elenco\Elimina, Tasto CANC)

Cancella l'atleta selezionato dalla lista di partenza della gara, l'atleta rimane comunque nell'elenco dei tesserati ;

* **Informazione sui dati dell'atleta** (Menu **Elenco\Informazioni**, Tasto F9) Visualizza le informazioni sui dati dell'atleta che non sono presenti a video;

* **Visualizza tutti i tesserati** (Menu **Elenco\Visualizza tutti**, Tasto CTRL+F9) Visualizza tutti i tesserati in ordine alfabetico, è utile nel caso di iscritti da inserire che non sono stati raggruppati per società. • Per atleta: (Menu Archivio \ Inserisce, Tasto INS)



In inserimento / modifica viene mostrata la maschera relativa ai dati dell'atleta, per inserire da tabella tesserati premere il tasto F2, quando si è posizionati nel campo cognome e nel campo nome, comparirà l'elenco dei tesserati fornito dalla federazione, selezionare il nominativo con i tasti CTRL+INVIO.

Per poter gareggiare ogni atleta italiano deve essere tesserato per una società affiliata FITRI. Se infatti viene inserito un atleta senza numero di tessera non sarà possibile registrarne l'iscrizione.

Caricamento atleti non presenti in anagrafica FITRI

Atleti stranieri

Gli atleti stranieri possono devono essere caricati manualemente in anagrafica di gara. Per poterli caricare bisogna impostare il campo "Tesserato per una società" a "Straniera"; in questo modo non viene richiesto il numero di tessera; saranno disponibili solo le società con codice superiore a 6000.

Atleti tesserati sul campo o tramite le tessere in bianco.

Se si tratta di un atleta tesserato per una società italiana allora bisogna impostare il numero di tessera prepagata che è stata utilizzata per il tesseramento decentrato. In automatico vengono riportati i seguenti dati ed effetuati alcuni controlli:

- La società di appartenenza
- Il tipo di attività possibile (amatoriale, agonistica)
- La categoria di appartenenza, determinata in base all'anno di nascita, deve corrispondere a quella prevista per la tessera prepagata
- Sono obbligatori i dati relativi alla data di nascita e alla provincia di residenza.

Si ricorda che per il tesseramento decentrato:

✓ Possono essere inseriti atleti amatori solo nelle gare di tipo promozionale (o Wintertriathlon); in tutte le altre gare gli atleti che non risultano tesserati non possono gareggiare. Qualora l'atleta dimostri, presentando copia della documentazione originale del tesseramento che certifichi che il mancato tesseramento dipende da disguidi tecnici, la sua iscrizione può essere accettata.

- ✓ Quando viene inserito un atleta di tipo amatore, la società di appartenenza può essere quella che organizza la gara o un'altra società regolarmente affiliata alla FITRI; l'atleta deve compilare l'apposito modulo federale per il tesseramento amatoriale e sul foglio devono essere presenti le firme dell'atleta e del presidente della società che lo prende in carico fino alla fine dell'anno agonistico; All'atleta deve essere rilasciata una tessera prepagata corrispondente alla categoria agonistica e al tipo di attività agonistica o amatoriale.
- ✓ L'atleta è tenuto a pagare oltre alla quota dell'iscrizione alla gara anche la quota di tesseramento alla FITRI.

Per gli atleti che utilizzanno le tessere prepagate compare una seconda scheda da compilare con i dati anagrafici dell'atleta tesserato sul campo; il caricamento di questi dati velocizza l'inserimento dell'atleta nell'archivio federale ed è obbligatorio. Durante l'assegnazione dei pettorali per batteria/rank gli atleti di tipo amatore vengono inseriti dopo gli atleti agonisti

E' possibile gestire due classifiche contemporaneamente, una degli atleti ed una, normalmente, amatori. Questa distinzione si effettua cambiando il valore del campo "**In classifica**" da *Generale* a *Amatori*. Non è necessario impostare il pettorale o la batteria, in quanto si possono effettuare le rinumerazioni o l'assegnamento in blocco degli atleti successivamente (a meno che non si tratti di una modifica o di una aggiunta che avviene a batterie create).

NB. L'assegnazione alle batterie per categoria di appartenenza considera come atleti validi tutti quelli che hanno il campo batteria vuoto.



Importante:

Durante l'inserimento vengono effettuati dei controlli sullo stato di tesseramento dell'atleta. Se un atleta non risulta presente nell'elenco dei tesserati molto probabilmente o non è tesserato o è tesserato solo come Dirigente/Tecnico/Medico e non ha la seconda qualifica di atleta (doppio tesseramento). In questo caso bisogna verificare presso la segreteria F.I.Tri. Viene controllata anche la categoria degli atleti in quanto nelle gare di Rank possono partecipare gli atleti dalla categoria juniores. Fare riferimento alle finestre di dialogo che compaiono in base al controllo effettuato.

Modifica atleta

(Menu Archivio \ Modifica, Tasto INVIO)

La modifica si può effettuare premendo invio sul nome evidenziato, comparirà la maschera con tutte le informazioni dell'atleta presentata in precedenza.

Non bisogna mai sostituire un atleta con un altro; in caso di riassegnazione del pettorale bisogna selezionare l'atleta dall'elenco dei tesserati tramite l'apposita funzione di selezione che si attiva con il tasto F2 in maschera atleta

Cancellazione atleta

(Menu Archivio \ Elimina, Tasto CANC)

Premendo il tasto CANC verrà richiesta la conferma per la cancellazione dell'atleta dalla anagrafica di gara; per cancellarlo scegliere Si. Non bisogna mai cancellare dalla lista di partenza gli atleti che non hanno preso il via alla gara ma bisogna utilizzare l'apposita funzione di *gestione dei non partiti* richiamabile dal menu *Risultati/Note di gara/Non partiti*

Gestione squadre

La gestione squadre può avvenire in più modi:

• In maschera dati atleta:

si deve impostare la squadra dove compare squadra nella maschera atleta, cambiando con la barra spaziatrice; le squadre possono essere Maschili o Femminili (M/F), a staffetta (S) o come selezioni (A-Z);

• Per atleta (Menu Archivio \ Gestione squadre, Tasto CTRL+INVIO):

Viene inserito o tolto l'atleta dalla squadra della società. Se è stato raggiunto il numero massimo di atleti allora viene visualizzato un messaggio di avvertimento e l'atleta non viene inserito in quadra.

• **Per società** (Menu Archivio \ Gestione squadre, Tasto SHIFT+F3):

viene richiesto la società degli atleti che formano la squadra da creare una volta inserito vengono mostrati tutti gli atleti della società presenti in gara, e il tipo di squadra,

- Individuale :atleta non presente nella squadra;
- Maschile : atleta presente nella squadra maschile:
- Femminile :atleta presente nella squadra femminile

Al raggiungimento del numero massimo di atleti nella squadra, ne viene impedito l'ulteriore inserimento

• Imposta tutti

Imposta tutti gli atleti iscritti nella rispettiva squadra di ogni società. Gli atleti stranieri o gli atleti iscritti in eccedenza rispetto al numero di atleti inseribili in squadra non vengono impostati; al termine della funzione compare un elenco con gli atleti e la rispettiva società che non sono stati impostati in squadra.

Visualizzazione dell'ordine di partenza

Sono disponibili 8 consultazioni diverse dell'archivio, a seconda del tipo di vista impostata (compare un $\sqrt{}$ sulla sinistra della voce) si attiva la relativa ricerca.

Gestione ordinamento e batterie

Ordinamenti

Il programma è in grado di numerare gli atleti iscritti alla gara in base a tre diversi criteri:

1.per Batterie

Vengono numerati gli atleti in base alla batteria di appartenenza posizionando prima le donne e poi gli uomini all'interno della stessa batteria; gli atleti dello stesso sesso sono ordinati per punteggio Rank; gli atleti non classificati vengono rinumerati in base alla categoria di appartenenza. L'ordinamento per batterie può essere utile quando si devono ordinare gli atleti secondo un criterio particolare in accordo con il regolamento della gara; si creano i vari gruppi di atleti, forzando gli atleti in una apposita batteria, o con le funzioni di creazione batterie e poi si ricalcolano i pettorali.

2.per Rank

La rinumerazione per Rank assegna i pettorali in base al punteggio di Rank. Viene richiesto il primo pettorale donne ed il primo pettorale uomini, quindi vengono rinumerati i pettorali dal numero inserito ordinando gli atleti per punteggio di Rank; i non classificati vengono rinumerati in base alla categoria di appartenenza.

3. per Squadra:

Viene utilizzata solo nel Campionato Italiano a Squadre; viene considerata la testa di serie della squadra iscritta la quale determina la fascia di pettorali da assegnare alla squadra, in relazione al numero massimo di partecipanti a una squadra. Se la squadra è composta da un numero inferiore di atleti rispetto al numero massimo, i pettorali rimanenti della fascia non vengono assegnati.

Batterie

Prima di procedere con la spiegazione su come creare le batterie si ricorda che è possibile creare o eliminare le batterie un numero infinito di volte senza modificare l'elenco degli iscritti inserito. In caso di errore è preferibile sempre azzerare le batterie inserite e ricrearle nuovamente.

L'assegnazione degli atleti alle batterie può avvenire in due modi: per categoria di appartenenza o per gruppi di atleti (N° di atleti o intervallo di pettorali);

* Per categoria:



Viene richiesto il numero di batterie da creare e il sesso di selezione degli atleti per quel gruppo di batterie. Viene quindi richiesto il numero della batteria da creare e le condizioni da verificare per assegnare gli atleti alla batteria. E' possibile l'assegnazione di più categorie alla stessa batteria, o della stessa categoria a più batterie. Quando viene selezionata una categoria viene proposto il numero di atleti non ancora presenti in alcuna batteria, da assegnare alla batteria. (Quando per esempio la prima batteria di 100 atleti sono stati selezionati per Rank, gli stessi non devono essere considerati per l'assegnazione per categoria)

Esempio:

Supponiamo di voler impostare due batterie uomini da 40 atleti, la 2° e la 3°,vi sono 45 atleti S1, 15 atleti S2, 5 atleti S3, 2 atleti M4, 3 atleti M3, 7 atleti M2 e 3 atleti M1 tutti con il campo batteria vuoto, vogliamo impostare le batterie come M4,M3,.....S1, per fare ciò procediamo nel seguente modo:

Numero di batterie: va impostato 2, sesso Maschio, N° Batteria va impostato 2, poiché è la prima uomini da creare, cambiamo in "Più categorie" per assegnare più categorie alla stessa batteria, impostiamo come categoria la categoria M4, come

numero di atleti verrà proposto 2, cambiamo in stessa batteria la voce "prossima batteria" con la barra spazio; procediamo allo stesso modo per la categoria M3, M2, M1, S3, S2; per la categoria S1 verrà proposto 45 come numero di atleti, noi mettiamo 5, e impostiamo prossima batteria, poiché questa è ormai al completo. A questo punto viene incrementato di uno il valore della batteria, che passa da due a tre; impostiamo categoria singola, S1, verrà proposto come numero di atleti 40, lo accettiamo e si esce dall'inserimento.

* Crea dal/al (Gruppi di atleti olimpico):



L'assegnazione per gruppi di atleti agisce sempre per sesso ma, invece di contare gli atleti da assegnare alle batterie conta gli atleti ancora da assegnare durante l'assegnamento; in questo modo quando si richiama questa funzione la prima volta, tutti gli atleti uomini, o le atlete donne sono disponibile come assegnamento.

Si può decidere se assegnare tali atleti come intervallo di pettorali o come numero di atleti da assegnare (presi sempre in ordine di pettorale, scegliendo quelli ancora da assegnare) cambiando l'opzione con la barra spaziatrice.

Per gruppi di atleti (Sprint):



L'assegnazione per gruppi di atleti per lo sprint agisce sempre per sesso ma, come per l'olimpico considera validi per l'assegnamento, la prima volta, tutti gli atleti del sesso impostato.

Viene richiesto il numero di batterie da creare, la prima batteria da creare per quel sesso (Se la prima è donne e la 2/3 è uomini, nel caso delle donne va impostato 1 mentre per gli uomini è 2, e verranno create in automatico la 2 batteria e successivamente la terza. Se viene impostato come numero di atleti per batteria un valore inferiore a quello medio proposto, la rimanenza che si viene a creare viene assegnata all'ultima batteria creata.

NB: Se vi sono 32 atleti e le batterie da creare sono tre, non viene proposto 10 come valore medio ma 11, in quanto le batterie verrebbero create come 11, 11, 10 atleti.

Per squadre:



E' possibile il caricamento degli atleti associati a una squadra in un ordine di partenza per batterie che tenga conto della squadra stessa e del valore della squadra. Bisogna specificare se si vogliono prima le squadre maschili o femminili, quindi quante squadre fanno parte di ogni singola batterie e se il valore delle squadre è crescente (dalla peggiore alla migliore) o viceversa. Deve essere utilizzata in combinazione con la creazione dei pettorali per squadra.

* Azzera

Se sono stati commessi degli errori è possibile azzerare tutte le batterie selezionando l'apposita voce dal menu con l'apposita voce **Ordine \ Batterie \ Azzera**).

Gestione staffette

Se la gara è stata caricata come solo atleti Allievi/Junior ed è stata impostata come gara valida per la coppa delle regioni allora compare una voce di menu per la creazione delle staffette. Preventivamente devono essere assegnati i pettorali degli atleti in sequenza in modo da poter creare le staffette in automatico (1,2,3,4)

Forza in batteria

Queste tre funzioni permettono di forzare un atleta in una determinata batteria; viene utilizzata per eventuali aggiustamenti nel numero di atleti presenti in una batteria o per forzare determinati atleti in una determinata batteria.

Wild Card

Questa funzione crea le Wild Card federali, ossia riserva dei posti nell'ordine di partenza a disposizione solo ed esclusivamente dell'area tecnica per atleti di interesse nazionale. Normalmente vengono riservate nelle gare di Rank e sono posizionate come pettorali nei numeri 98, 99, 100 all'interno della prima batteria uomini.

Posti riservati

Questa funzione crea dei posti riservati a disposizione dell'organizzatore della gara, o per meglio dire, dei posti da utilizzarsi nel caso di dimenticanze o di errori durante il caricamento degli atleti nell'ordine di partenza. Vengono creati al termine della batteria donne, solitamente in un numero variabile necessario a raggiungere la decina successiva (Es. L'ultima donna è il 116, il primo uomo a seguire sarà il 121 e i posti riservati saranno il numero 117, 118, 119, 120). La loro assegnazione deve avvenire nel seguente modo:

atleta donna: dall'ultimo pettorale donna in avanti (nell'esempio il 117)

atleta uomo: dal primo pettorale inserito a ritroso (nell'esempio il 120)

I posti riservati sono una deroga al regolamento è devono essere utilizzati solo ed esclusivamente con un certo criterio.

Gest. Stranieri

Questa funzione imposta gli atleti stranieri, tesserati per una società straniera o italiana, in una determinata batteria, normalmente la prima. Non viene fatta alcuna distinzione tra uomini e donne quindi è preferibile impostare prima gli atleti stranieri e poi impostare la batteria donne.

Risultati:

Prima di procedere con l'inserimento dei tempi delle tre frazioni è preferibile inserire gli atleti che non sono partiti. La spunta degli atleti non partiti deve essere effettuata dal giudice di gara addetto alla zona cambio.

TEMPI PARZIALI: NUOTO/CICLISMO1.Pet.48 Tempo 0.09.42 Intertempo Bt. 1 Cat.S32.Pet.26 Tempo 0.10.03 Intertempo Bt. 1 Cat.S23.Pet.7 Tempo 0.10.04 Intertempo Bt. 1 Cat.S3ÃÂPettorale8 Tempo 0.10.06 Intertempo

In inserimento dei tempi delle tre frazioni viene mostrata una maschera di inserimento come quella soprastante. Il titolo della finestra indica il cambio che si sta inserendo (in base anche al tipo di gara impostato nella maschera della gara). Viene richiesto il numero di pettorale e il tempo da assegnare.

- * Se il tempo è già stato inserito viene richiamato a video e viene ammesso un segnale acustico, e viene specificato se si tratta di un tempo netto o di un intertempo. Se si tratta di un errore dei cronometristi che hanno rilevato un doppio passaggio bisogna annullare il tempo inserito ponendo lo stesso a 0.00.00 ed evidenziare i due tempi nel cronologico dei passaggi. L'annullo è necessario per evitare di assegnare un tempo errato a un atleta. Ricordarsi sempre di reimpostare l'ora corretta (o h.mm se si è in gestione ora e minuti, come spiegato di seguito)
- * Se l'atleta non risulta partito o se è già stato impostato come ritirato allora viene visualizzato un messaggio di avviso e viene emesso un segnale acustico.
- * Se il tempo inserito è inferiore a quello inserito in precedenza viene visualizzato il seguente messaggio di avviso:



Se si tratta di un errore in inserimento bisogna scegliere non accettare, quindi correggere il tempo inserito, altrimenti bisogna scegliere accetta e proseguire con l'inserimento dei tempi.

Vengono visualizzati in sequenza gli ultimi 5 tempi inseriti. Il tempo che viene assegnato all'atleta è sempre l'ultimo tempo visualizzato nella lista.

Durante l'inserimento è possibile scegliere se memorizzare solo l'ora precedentemente inserita o se memorizzare anche i minuti. Il passaggio da una gestione all'altra avviene tramite la pressione del tasto F9, e la conseguente emissione di un segnale acustico e la visualizzazione nella barra di stato del tipo di gestione in corso.

L'inserimento dei tempi deve avvenire per intertempi (Es. tempo intercorso dalla partenza al termine della frazione nuoto, dalla partenza al termine della frazione ciclismo, dalla partenza al termine della gara), e non per tempo netto di frazione (il tempo effettivamente impiegato a percorrere la singola frazione.

Esempio

| Intert | empi | | | |
|--------|-----------------|---|---------------|-----------|
| | Partenza - | > | Fine nuoto | : 0.25.35 |
| | Inizio ciclismo | > | Fine ciclismo | : 1.01.40 |
| | Arrivo | | | : 1.25.10 |
| Tempi | i netti: | | | |
| | Nuoto | | | : 0.25.35 |
| | Ciclismo | | | : 0.36.05 |
| | Corsa | | | : 0.23.30 |
| | | | | |

Nel caso di squalificati o ritirati viene richiesta la conferma al ritiro (anche nel caso di annullo squalifica/ritiro).

Classifiche:

Vi sono due tipi di classifiche parziali, sa stilarsi durante la gara, per intertempi e per tempi netti. La classifica finale, oltre a stilare la classifica per tempi netti registra la gara e ne calcola il tempo di fine gara, inoltre se di Rank ne calcola la penalità ed i punti gara.

I tempi netti sono calcolati solo quando sono presenti tutti e tre i tempi delle tre frazioni. Se viene riscontrato un tempo di una frazione, senza uno dei tempi delle frazioni precedenti viene visualizzato un messaggio nel quale si avverte che non sono stati inseriti tutti i tempo, dopo di che' verrà calcolata la classifica.

La classifica amatori considera solo gli atleti che sono stati caricati nella gestione della classifica amatori.

E' possibile calcolare anche la classifica Age-Group nel caso di Campionati Age-Group o di attività giovanile. In questa classifica vengono considerati di volta in volta i soli atleti della categoria in esame.

Classifica a squadre



La classifica a squadre può essere maschile o femminile (tranne nel caso delle staffette dove è mista ed è distinta tra allievi e juniores). Può essere calcolata su tutte le categorie o solo su alcune (Es. la

classifica a squadre Élite e Juniores in una gara ETU)

Stampe

Stampa atleti



leti permette di effettuare la stampa degli atleti che partecipano alla gara, secondo vari ordinamenti. E' possibile effettuare una stampa dell'ordine di partenza, dell'ordine di partenza con il dettaglio degli atleti che hanno pagato e una stampa con il dettaglio dei soli atleti che devono ancora pagare

E possibile agire su alcuni parametri di stampa atleti; tali parametri si trovano nel menu **Servizi \ Configurazione \ Stampe** e sono:

| Parametro | Valore pred. |
|---|-----------------|
| Numero di atleti da stampare per pagina | 46 |
| E' il numero di atleti che vengono stampati nella | pagina; è |
| indipendente dalla lunghezza pagina; normalmen | ite viene |
| impostato nel caso di stampa su carta intestata o | su foglio |
| singolo in una stampante a modulo continuo. I | Il valore |
| predefinito è di 46 per il formato A4 e di 42 pe | r i fogli |
| da 11" | |

Stampa etichette

Il programma è in grado di stampare le etichette con i dati principali dell'atleta da apporre sui pacchi gara o in zona cambio. Specificando l'intervallo di pettorali da/a è possibile stampare le singole etichette dei atleti il cui pettorale è compreso nell'intervallo dato.

Stampa senza tessera

Viene effettuata la stampa di tutti gli atleti che non risultano tesserati; viene utilizzata per un rapido controllo presso la segreteria degli atleti che non risultano in regola con il tesseramento.

Stampa senza tempi/note

Stampa la lista degli atleti che non risultano arrivati e non hanno una nota di gara (non partito, ritirato, squalificato).

Classifica generale

Effettua la stampa della classifica generale. Prima di effettuare la stampa della classifica generale bisogna calcolare la stessa classifica maschile o femminile.



Se è stata calcolata la classifica Age-Group per stamparla bisogna selezionare la voce **Categorie**. Se non si seleziona alcuna categoria allora verranno stampati gli atleti di tutte le categorie, altrimenti gli atleti della sola categoria scelta (Es. gare di attività giovanile).

E possibile agire su alcuni parametri di stampa atleti; tali parametri si trovano nel menu **Servizi \ Configurazione \ Stampe** e sono:

| Parametro | Valore pred. |
|---|---|
| Numero di atleti da stampare per pagina | 46 |
| E' il numero di atleti che vengono stampati nella indipendente dalla lunghezza pagina; normalmen impostato nel caso di stampa su carta intestata o singolo in una stampante a modulo continuo. I predefinito è di 46 per il formato A4 e di 42 pe da 11" | pagina; è ite viene su foglio Il valore r i fogli |

Classifica amatori

Viene stampata la classifica amatori (o di diverso tipo se impostato in configurazione)

Classifica a squadre



La stampa della classifica è stata notevolmente potenziata per gestire le più disparate esigenze. Se la classifica è stata calcolata su una (o più) categorie allora devono essere impostate le stesse categorie anche in stampa. Se si vuole la stampa della squadra e degli atleti facenti parte bisogna attivare il parametro "**Stampa la lista degli atleti**" mentre se i pettorali sono stati assegnati alle squadre ogni 10 (quindi 1-1, 1-2, 1-3, 2-1, 2-2, 2-3 ecc) allora si può stampare il numero della squadra che corrisponde alle prime duce cifre della numerazione assegnata. Il calcolo della classifica a squadre dipende dai parametri impostati nella maschera della gara.

Società iscritte



Effettua la stampa delle società iscritte alla gara ed eventualmente gli atleti iscritti per ogni singola società. Si possono stampare anche il tabulato con gli indirizzi della società o le etichette per la spedizione della classifica. Se si stampa la lista delle società si può scegliere se stampare anche la lista degli atleti iscritti (ottenibile anche con la stampa dell'ordine di partenza per società ma in un formato completamente diverso), solo il totale degli atleti iscritti per eventuali controlli, o solo il nome della società con lo spazio per la firma dell'atleta nel caso di ritiro classifica post-gara.

Passaggi

Effettua la stampa dei passaggi dei singoli atleti in una delle tre frazioni. La stampa dei passaggi considera anche il distacco della eventuale batteria di appartenenza dell'atleta. Il risultato che si ottiene è un cronologico dei passaggi degli atleti che coincide con il cronologico dei cronometristi.

Test stampante

Prima di effettuare una stampa si consiglia di effettuare un test di stampa con le stampanti predefinite. Se il risultato non è quello desiderato è necessario configurare i codici della stampante in accordo con i codici della stampante in uso; per fare ciò è necessario andare nel menu di gestione delle stampanti, menu servizi. Non ci dovrebbero essere problemi per quanto riguarda il compresso o il grassetto, mentre per i caratteri a doppia altezza, si può anche impostare una stringa vuota se non si trovano i relativi codici sul manuale della stampante. Importante è invece il carattere élite, (a volte chiamato come 12CPI) che deve essere impostato per il corretto funzionamento delle stampe. Per modificare uno dei codici della stampante basta posizionarsi sul codice stesso e premere invio.

NB Il programma gestisce due tipi di moduli di stampa; se nel test della stampante come separatori compaiono delle vocali maiuscole accentate è necessario cambiare il tipo di modulo al quale il programma fa riferimento. Procedere nel seguente modo:

- scegliere nuovamente il test della stampante,
- quando viene richiesto se avviare la stampa sulla stampante selezionata scegliere seleziona,
- posizionarsi nella stampante selezionata e battere INVIO
- Dove compare scritto Utilizza i moduli con cambiare da in ----
- Selezionare la stampante e procedere con la stampa.

Capitolo 5: Creazione del disco di ritorno

(Menu Attività \ Gestione gare \ Gestione)

Questa opzione ha tre possibili usi:

- 1. Se il caricamento dei dati della avviene su un computer e la gestione su un altro computer, salvando i dati sul disco di installazione e reinstallando sull'altro computer si ottiene il trasporto dei dati stessi da un computer all'altro;
- 2. Durante la gara può essere utilizzata per fare delle copie di salvataggio dei dati;
- 3. Viene utilizzata per il trasporto dei soli dati della gara, eventualmente da spedire in federazione.

E' possibile salvare tutte le gare presenti in archivio o solo la gara evidenziata; in questo caso si può salvare tutti i dati della gara e i dati di tutte le società o tutti i dati della gara e i dati delle sole società che hanno atleti iscritti alla gara.

Se il trasferimento dei dati avviene tramite modem bisogna creare il file compresso per il trasferimento con l'apposita voce **Salva singola gara per BBS**.

Il file viene salvato nella sottodirettrice \TRIATH\BBS e dopo essere stato creato viene chiesto se deve essere trasferito sul dischetto. Il nome del file corrisponde al codice della gara.

Capitolo 6: importazione dati da sorgente esterna

E' possibile importare dati dall'esterno, sia come elenco iscritti da rielaborare sia come tempi da associare all'elenco già esistente.

L'importazione è possibile da dentro la gestione elenco iscritti a una manifestazione e per essere importati i dati devono essere trasformati in un formato dbf comprensibile dal programma gare. Per fare questa trasformazione è necessario utilizzare il programma WTImport.exe rilasciato a corredo che trasforma in dbf :

- un file di access generato dalla servizio di cronometraggio Winning Time
- un file di Excel, salvato nel formato CSV, opportunamente formattato

L'elenco dei nomi di come devono essere chiamate le colonne del documento di Excel è presente nel file ImpCsv.txt.

Normalmente per l'importazione di atleti è sufficiente aver valorizzato le seguenti colonne)

- Pettorale (è un identificativo della riga che verrà poi riassegnato)
- Cognome
- Nome
- Sesso (è preferibile impostarlo)
- Categoria (per le gare Kids) o in alternativa il campo Anno
- Pagato (SI/NO)
- Importo (L'importo che deve ancora essere pagato)
- IDTeam (Opzionale, identifica il codice della società di appartenza)
- Tessera (Opzionale, per il caricamento tramite il numero di tessera)
- Categoria (se non usato per i kids si può usare per identificare agonisti e amatori, AG/AM)

Per l'importazione di tempi invece è sufficiente:

- Pettorale (assegnato all'atleta)
- Nuoto, Bici, Corsa
- Tempo
- T1, T2 (opzionali)

Procediamo con un piccolo esempio con un documento di Excel, che normalmente si presenta come:

| | Α | В | С | D | E | F | G | |
|----|-----------|-----------------|-----------------|------------|------------------|------|--------|--|
| 1 | TRIATHLO | N OLIMPICO DI | PUTZU IDU DEL : | 16/05/2010 |) | | | |
| 2 | | | | | | | | |
| 3 | (DISTANZ | E EFFETTIVE 8 K | M CORSA + 40 K | M CICLISM | O + 4 KM CORSA) | | | |
| 4 | | | | | | | | |
| 5 | Num | COGNOME | NOME | | SOCIETà | CAT. | Pagato | |
| 6 | | | | | | | | |
| 7 | 1 | LOCCI | MASSIMILIANO |) | CERBERO | S4 | 30 | |
| 8 | 2 | TRAMONTE | FABIO | | MENSANA | S2 | 30+6 | |
| 9 | 3 | INGARGIOLA | ANDREA | | TRAPANI | M1 | deve 5 | |
| 10 | | DUT7OUU | 415004410000 | | VILLACIEDO | 6.2 | | |

Cancelliamo le righe inutili e impostiamo le colonne per la corretta importazione

| | Α | В | С | D | E | F | G | н | I |
|---|-----------|------------|--------------|-------|------------|------|--------|--------|---------|
| 1 | Pettorale | Cognome | Nome | Sesso | SOCIETà | CAT. | Nota | Pagato | Importo |
| 2 | 1 | LOCCI | MASSIMILIANO | м | CERBERO | S4 | 30 | NO | 30 |
| 3 | 2 | TRAMONTE | FABIO | M | MENSANA | S2 | 30+6 | NO | 36 |
| 4 | 3 | INGARGIOLA | ANDREA | М | TRAPANI | M1 | deve 5 | NO | 5 |
| 5 | 4 | PUTZOLU | ALESSANDRA | F | VILLACIDRO | \$3 | | SI | |
| - | _ | | | | | | | ĺ | |

Quindi salviamo il documento nel formato "CSV (delimitato dal separatore di elenco) (*.csv)" nella cartella c:\triath ove è presente l'utility per la trasformazione del file

| 🛃 Trasf | ormazione file Winning Time |
|------------------|--|
| Carlor Carlor | onversione tempi Winning Time (MDB->DBF) Con questa utility è possibile convertire il formato dati per l'importazione dal programma gare FITRI |
| ₩ | Archivio WT in formato MDB/XLS da convertire Nome del file DBF da creare (Max 8 caratteri) |
| | Importa Chiudi |

Tramite il pulsante con "…" aprire la finestra di selezione file, impostare come tipo file "CSV (Delimitato dal separatore di elenco) (*.csv) quindi scegliere il file da trasformare



E con il bottone importa eseguire l'operazione. Nella cartella c:\triath abbiamo ora un file prova.dbf con i dati della ns. gara.

Menu Archivio\ Carica dati da DBF

Tramite questa funzione è possibile caricare dei dati da rielaborare con il programma gare Viene richiesto prima il file da importare, quindi la società che organizza la gara (alla quale saranno associati gli atleti amatori con tesseramento sul campo) quindi i campi da importare:



Quindi procedere con l'importazione dei dati. Il programma cercherà l'atleta nell'archivio tesserati l'atleta in base alla tessera, quindi in base a cognome/nome

E' opportuno effettuare un "Controllo atleti" tramite l'apposita funzione di menù e verificare gli atleti "SENZA" tessera nel caso non sia riuscito a trovarli (magari per un cognome/nome scritto male). E' possibile visualizzare gli atleti per tessera, quindi con la ricerca parziale cercare quelli SENZA. Se necessario si può ripetere l'operazione di passaggio dati (intervenendo dal foglio di excel a seguire o reimportando gli archivi). A questo punto i dati sono caricati e si può procedere alla loro elaborazione.

Menu Risultati\ Importa da Winning Time

La procedura è simile alla precedente e in questo caso vengono già proposti i campi da importare ed è sufficiente confermarli con il tasto invio.

| [*] — IMPORIN Nome del file da im c:\triath\prova | portare: |
|---|----------------|
| l'l Importa anche i | l tempo totale |
| <mark>S</mark> costamento in seco | ondi 0 |
| C <mark>a</mark> mpo pettorale | PETTORALE • |
| Campo Batteria Campo 1^ Frazione | TEMPOA |
| Trans. 1 [^] Frazione Campo 2 [^] Frazione | TEMPOC |
| Campo 3 [°] Frazione | TEMPOZ |
| Campo Tempo totale | TEMPOFINAL |
| Campo Non partito | NONPARTITO |
| Campo <mark>S</mark> qualificato | SQUALIFICA |

Al termine dell'importazione sarà necessario impostare eventuali note di gara (riturati, non partiti, ammoniti) e calcolare la classifica.

I tempi devono possono essere nel seguente formato h.mm.ss o in alternativa anche come 0h25'30"

Capitolo 7 : Problemi/soluzioni

Messaggio di errore

 ERRORE! DBFNTX/1001 OPEN ERROR NomeFile.Est (DOS ERROR 2)

Il programma non riesce a caricare un archivio da disco. Se l'estensione è DBF bisogna uscire dal programma e copiare il file manualmente dal dischetto al disco rigido; se invece l'estensione è NTX si può continuare, nonostante i messaggi di errore che compaiono. Quando compare il menu bisogna andare nel menu servizi/controllo indici ed effettuare una reindicizzazione globale.

• ERRORE! DBFNTX/1001 OPEN ERROR NomeFile.Est (DOS ERROR 4)

Il programma non può caricare correttamente il file, perché il DOS non lo permette. Bisogna uscire dal programma e aumentare il valore della linea FILE= all'interno del file CONFIG.SYS che si trova nella direttrice principale; impostare tale valore a 100, per risolvere qualsiasi tipo di problema. Dopo aver salvato bisogna riavviare il computer per fare in modo che le modifiche abbiano effetto

• ERRORE! DBFNTX/1210 CORRUPTION DETECTED

Il programma ha riscontrato che uno o più indici della tabella non sono aggiornati correttamente (Mancanza di corrente improvvisa, errore del programma, etc).Per risolvere questo problema continuare fino a quando non scompare il messaggio, a questo punto bisogna andare nel menu principale Servizi ed effettuare il controllo indici.

| BENVENUTI | 1 |
|--|---------------|
| SE DI DISPONE DI UNA PRECEDENTE VERSIONE DEL SOFTWARE DI GESTIONE GARE | 1 |
| INFORMAZIONI SULLA DOCUMENTAZIONE DEL SOFTWARE DI GESTIONE GARE | 1 |
| PREMESSE. | 1 |
| Convenzioni | 2 |
| Convenzioni tipografiche | 2 |
| Convenzioni della tastiera | 2 |
| Nozioni fondamentali | 3 |
| notion jonumentut | |
| CAPITOLO 1: COME INSTALLARE F.I.TRI. GARE | 4 |
| REGUISITI | 4 |
| INSTALLAZIONE DA FILE SCARICATO DALLA BRS E I TRL (ZIP) | |
| INSTALLAZIONE DA FILE SCARICATO DALLIA DIGUTA INTERNET (EXE) | 1 4 |
| INSTALLAZIONE DEL PROGRAMMA DI GESTIONE GARE DA FLOPPY | |
| INFORMATING DEET ROOK AMAN DI GEOTIONE ONNE DATE EOTT THE ANTE | |
| FUNZIONAMENTO CON WINDOWS 95/98 | 5 |
| FUNZIONAMENTO CON WINDOWS MILLENIUM | 5 |
| FUNZIONAMENTO CON WINDOWS 2000/XP/VISTA | 5 5 |
| FUNZIONAMENTO CON WINDOWS 7 | 6 |
| FUNZIONAMENTO CON STAMPANTI USB | |
| | |
| CAPITOLO 2: CARICAMENTO DEL PROGRAMMA | 8 |
| | |
| CAPITOLO 3: GESTIONE GARA | 9 |
| Modifica inserimento di una gara | 9 |
| Prima schoda: CAPA | 10 |
| I tutu scheda: DARA METRI Saconda scheda: PARAMETRI | 10 |
| Terra scheda, CHIDIA | 10 |
| | 11 |
| • Quarta scheda: Autro | 12 |
| • Quinta scheda: Ironkia (solo nelle gare di attività giovanissimi) | 12 |
| CAPITOLO 4: GESTIONE CLASSIFICA / ANAGRAFICA DI GARA | 13 |
| INCEDENTED ATTENT IN LICEA DI DADTENZA | 12 |
| INSERIMENTO ATLETTIN LISTA DI PARTENZA | 13 11 |
| Caricamenio anen non presenti in anagrafica F11K1 | 14 |
| | 1J 16 |
| CANCELLAZIONE AILEIA | 10 16 |
| UESTIONE SQUADRE | 10 |
| VISUALIZZAZIONE DELL'ORDINE DI PARTENZA | 10 |
| Ordingenenti | 10 |
| Oralmamenti Battaria | ,10 17 |
| Dullente | ,17 10 |
| Gestione stuffene | , |
| Forza in baneria | |
| Will Curu | 19 10 |
| 1 OSH TISETVAN | ·····19 20 |
| Gest. Stratter | 20 |
| | 20 |
| Classifica a squadro | |
| Classifica a square | ,22 22 |
| STAMPE | 22 |
| Stampa atiehette | 22 22 |
| Stampa come toosona | |
| Stampa senza tenni luoto | |
| Siampa senza tempi/note | |
| Classifica generale | |
| Classifica amatori | 24 |
| Classifica a squadre | |
| Società iscritte | |
| Passaggi | 25 |

| Test stampante | |
|---|----|
| CAPITOLO 5: CREAZIONE DEL DISCO DI RITORNO | |
| CAPITOLO 6: IMPORTAZIONE DATI DA SORGENTE ESTERNA | 26 |
| CAPITOLO 7 : PROBLEMI/SOLUZIONI | |
| Messaggio di errore | |